

# 2021 메타버스 개발자 경진대회 공고문

과학기술정보통신부 공고 제 2021-0749호

## 「2021 메타버스 개발자 경진대회」 개최 공고

과학기술정보통신부와 한국전파진흥협회에서는 메타버스 산업 생태계 활성화를 위해 「2021 메타버스 개발자 경진대회」 개최를 다음과 같이 공고하오니, 많은 관심과 참여 바랍니다.

2021년 8월 12일  
과학기술정보통신부장관  
한국전파진흥협회장

### 가. 대회 목적

- 메타버스 생태계의 핵심인 창의적 인재 발굴 및 저변 확대를 위해 메타버스 얼라이언스 주도의 첫 개발자 경진대회 개최
  - \* 얼라이언스 참여기업(맥스트, 시어스랩, 헬로앱스, 유틸플러스인터랙티브)에서 제공하는 SW개발도구를 활용해 콘텐츠·서비스를 개발하고, 얼라이언스와 연계해 성과 확산 추진

### 나. 추진 기관

- (주 최) 과학기술정보통신부
- (주 관) 메타버스 얼라이언스, 한국전파진흥협회
- (후 원) KT, LGU+, 신세계I&C, 맥스트, 시어스랩, 헬로앱스, 유틸플러스인터랙티브, 에프엠커뮤니케이션즈, 유콘크리에이티브, 쉐어박스, 나라지식정보, 페이크아이즈, 알티베이스 등
- (협 력) 코엑스마이스클러스터, 서울산업진흥원, 아리랑국제방송, 국립항공박물관, 도시재생안전협회, 넷스트림, 뉴토, 증강지능, 레드캡투어, 이엑스, 아이티아코리아, 그리드 등

## 다. 대회개요

### □ 대회기간

- 2021년 8월 12일(목) ~ 11월 30일(화) / 4개월

### □ 참가자격

- 메타버스 콘텐츠 및 서비스 개발에 관심 있는 대학(원)생 및 일반인
  - ※ 1인 또는 팀 단위 신청이 모두 가능하며, 법인 참여는 불가

### □ 참가부문 및 과제유형

- (참가부문) 학생부문(대학(원)생) / 일반부문(일반인)
  - ※ 학생과 일반인이 함께 팀을 구성할 경우 일반부문에 참여
- (과제유형) 지정과제(전문가용, 초보자용) / 자유과제

### □ 대회구성

- 학생/일반 부문별 운영 및 지정/자유 유형의 프로젝트 참여 가능  
< 참가분야 및 과제부문(안)>

부문	유형	수준	과제 설명	
학 생 / 일반	지정 과제	전문가용 (AR)	과제1	(주)맥스트의 '위치기반(VPS) SDK'와 3차원 공간지도를 활용하여 코엑스 주변을 대상으로 이동연속체험이 가능한 관광/게임/전시/광고 등 다양한 분야에 활용할 수 있는 '현실세계 AR 메타버스 서비스' 개발 ※ 활용 장비 : 모바일(ios, Android), AR장비(U+ 리얼글래스)
			과제2	(주)시어스랩의 'AR Gear SDK' 및 모바일 카메라 등을 사용하여 AR얼굴인식 'AR가상착용 콘텐츠' 등 개발자가 원하는 XR 서비스를 개발하고 이를 시연 ※ 활용 장비 : 모바일(ios, Android)
		초보자용 (VR/PC)	과제3	(주)헬로업스의 'VR 코딩 SW'를 활용하여 교육/관광/게임/전시/광고 분야의 '초보자용 메타버스 콘텐츠'를 개발 ※ 활용 장비 : 모바일(ios, Android), AR장비(U+ 리얼글래스), VR장비 (SuperVR), PC
			과제4	(주)유티플러스인터랙티브의 '디토랜드 플랫폼 저작도구(ditoland studio)' SW를 이용하여 초보자용 콘텐츠 개발 ※ 활용 장비 : Windows10 기반 PC
	자유 과제	-	가상융합기술(XR), 인공지능(AI), 5G, Data, 클라우드, 블록체인, 모바일 등 다양한 범용기술을 활용한 자유 형식의 메타버스 콘텐츠·서비스 개발	

□ 참가지원

- 참가팀 중 AR장비 및 VR장비 기반 서비스 개발팀을 대상으로 장비대여 지원(리얼클래스 50대(LGU+), 오쿨러스퀘스트2 10대(페이크아이즈))  
 ※ 한정된 수량에 따라 신청팀의 개발계획서 검토 후 선별지원 예정

**라. 신청방법 및 선정평가**

□ 신청방법

- (신청기한) 2021년 8월 12일(목) ~ 8월 31일(화) / 4주간
- (접수방법) 메타버스 개발자 경진대회(www.metaversedev.kr) 홈페이지 '온라인 접수'

□ 선정평가

- (평가절차) 1차 평가(서면)에서 최종 수상작의 2배수(40개) 선정 후, 2차 평가(발표/시연)에서 본선 진출작 1.5배수(30개) 선정  
 ※ (평가항목(안)) ① 기획 및 개발계획 ② 서비스 경쟁력 ③ 과제수행 충실성
- 본선 진출팀을 대상으로 전문가 멘토링\*(약 2주간 진행)을 거친 이후 3차 평가(발표/시연)를 통해 최종 수상작 20개 선정  
 \* 과제별 맞춤형 멘토를 지정하여 결과물 고도화 및 사업화 가능성 등 제고

< 선정평가 세부절차(안)>

예선		본선	
1차 평가(서면)	2차 평가(발표/시연)	멘토링	3차 평가(발표/시연)
기술별 전문가 (평가위원)	기술별 전문가 (평가위원)	전문 멘토	기술별 전문가 (평가위원)
<ul style="list-style-type: none"> <li>· 개발보고서</li> <li>· 앱 실행파일</li> <li>· 시연동영상(2분이내)</li> <li>· 2배수(40개) 선정</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 개발보고서 발표</li> <li>· 앱 실행파일</li> <li>· 현장 시연</li> <li>· 1.5배수(30개) 선정</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 온·오프라인 멘토링</li> <li>· 개발주제/기술멘토링</li> <li>· 1:1 맞춤형 멘토링</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 개발보고서 발표</li> <li>· 앱 실행파일</li> <li>· 현장시연</li> <li>· 최종(20개) 선정</li> </ul>

□ 결과발표 및 시상

- (결과발표) 홈페이지 공지 및 수상자 개별통지('21년 11월 4주)
- (시 상) '21년 11월 30일(화)
- (시상규모) 총 20점(총 상금 9,400만원)

< 시상내역(안)>

구분		대상	훈격	학생	일반	개수	상금
전체	대상	과학기술정보통신부 장관상		1		1	각 1,000만원
	최우수상	한국전파진흥협회장상		1	1	2	각 700만원
지정과제 (전문가용)	과제1	우수상	㈜맥스트 대표상	2		2	각 500만원
		특별상	㈜신세계I&C 대표상	2		2	각 500만원
지정과제 (초보자용)	과제2	우수상	㈜시어스랩 대표상	2		2	각 500만원
	과제3	우수상	㈜헬로앱스 대표상	1	1	2	각 500만원
자유과제	과제4	우수상	㈜유틸플러스인터랙티브 대표상	1	1	2	각 500만원
		우수상	한국전파진흥협회장상	1	1	2	각 500만원
		장려상	㈜에프엠커뮤니케이션즈 대표상	1		1	각 200만원
			유콘크리에이티브(주) 대표상	1		1	각 200만원
			㈜웨어박스 대표상	1		1	각 200만원
			㈜나라지식정보 대표상	1		1	각 200만원
㈜알티베이스 대표상	1		1	각 200만원			
합계					20	9,400만원	

※ 현물 후원 : KT(5G 28GHz 단말기 5대), LGU+(리얼클래스 50대), 페이크아이즈(오쿨러스퀘스트2 10대)

마. 후속지원 및 대회일정

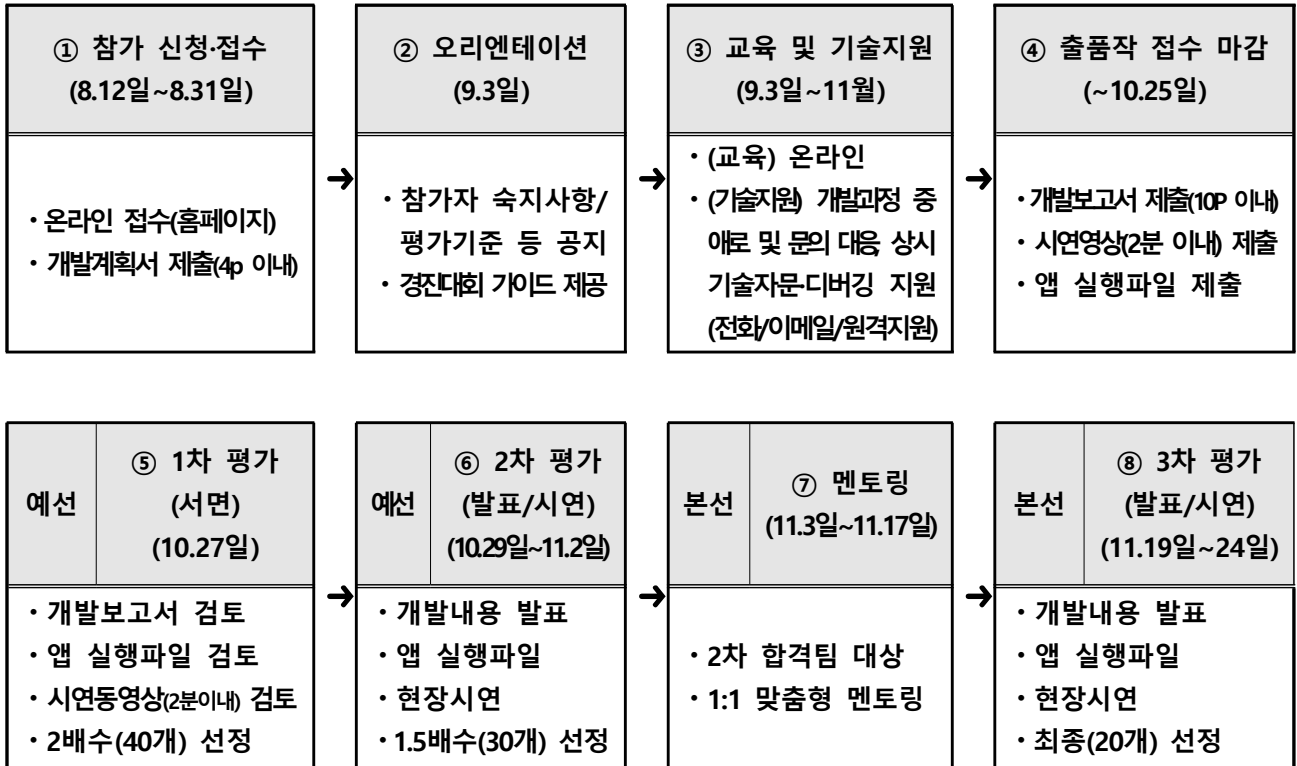
□ 후속지원

- 수상작의 성과 확산 및 지속 고도화 지원\*
  - ① 결과물 홍보(홈페이지), 우수사례 모음집 제작/온라인 배포
  - ② '22년도 「XR 기반 메타버스 전문인력양성」 사업 신청 시 가점 부여

< 지정과제 기업상 추가 혜택 >

- (맥스트) 수상작을 Maxverse(메타버스 콘텐츠 통합앱)에 탑재, 맥스트와 공동사업화 기회 부여
- (시어스랩) 채용 시 가산점 부여 및 인턴 기회제공
- (헬로앱스) VR 교육 프로젝트에 강사 참여 기회 제공
- (유틸플러스인터랙티브) 채용 시 가산점 부여 및 인턴기회 제공/정규직 채용

## □ 대회일정

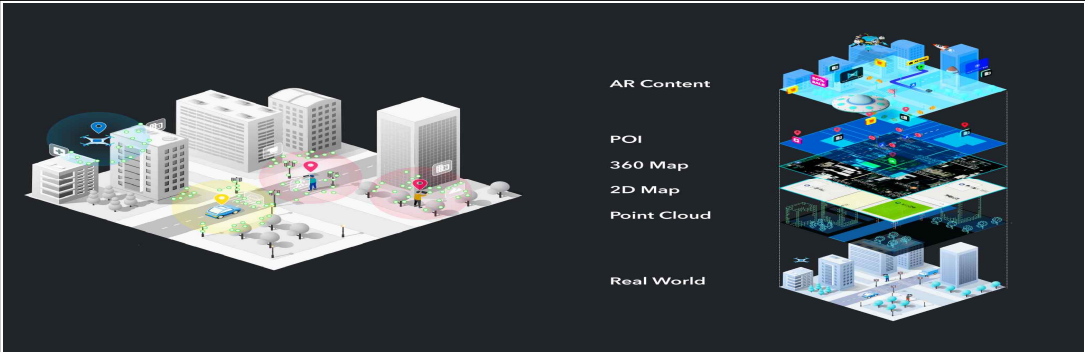


※ 시상식은 메타버스 얼라이언스 행사와 연계해 개최 예정(11월말 또는 12월)

## 바. 문의처

□ (문의처) 2021 메타버스 개발자 경진대회 운영사무국  
 (☎ 02-6012-7916 / contest@metaversedev.kr)


□ [지정과제 1] 기업(맥스트) 및 과제소개

기업명	주식회사 맥스트	대표자	박재완
분야	증강현실 플랫폼 및 솔루션		
설립연도	2010. 10. 01.	기업구분	중소기업
매출액	19.8억원('20년도)	종업원수	73명
소재지	서울특별시 강남구 남부순환로351길 4, 3층(도곡동, 도곡동 STAY77)		
사업현황	△ AR SW 개발 플랫폼: MAXST AR SDK 상품 판매 △ AR 디바이스 솔루션: 스마트안경 또는 디스플레이 Custom 개발 △ 스마트팩토리 AR 솔루션 MAXWORK 상품 판매, 구축용 AR 솔루션 프로젝트 수행 △ VPS(Visual Positioning Service) 기술 기반 5G콘텐츠 플래그십 프로젝트 수행 △ 'XR 메타버스 프로젝트' 공모사업 수행을 통한 메타버스 플랫폼 구축		
과제명	(주)맥스트의 '위치기반(VPS) SDK'와 3차원 공간지도를 활용하여 코엑스 주변을 대상으로 이동·연속체험이 가능한 관광/게임/전시/광고 등 다양한 분야에 활용할 수 있는 '현실세계 AR 메타버스 서비스' 개발		
관련사진			
	[비전 기반 3D-AR 공간 지도]		
과제설명	□ '위치기반(VPS) SDK' 소개 - MAXST VPS는 영상인식을 통해 기존 GPS보다 훨씬 정밀하고 GPS가 작동하지 않는 상황에서도 위치 측위를 하는 맥스트의 기술로, 다양한 디바이스 (폰/글래스/로봇/드론)에서 실내 외 구분없이 6자유도(6DoF) 자세를 측위하여 넓은 지역을 대상으로 AR 플랫폼을 제공 □ 개발과제 예시 : AR 내비게이션, 위치기반 AR 광고·정보제공 서비스, 위치기반 커머스, 위치기반 AR 게임, 기타 위치기반 교육/건강/관광 서비스 □ 활용 장비 : 모바일(ios, Android), AR장비(U+ 리얼글래스) □ 추가 지원 - 온/오프라인 VPS SDK 활용 교육 예정, 실시간 기술문의 Q&A 운영 예정(VPS 태그 신설) ※ <a href="https://developer.maxst.com/BoardQuestions">https://developer.maxst.com/BoardQuestions</a> □ 과제 자료 : <a href="https://vps.maxst.com">https://vps.maxst.com</a> (맥스트 VPS 홈페이지) □ 수상작 추가 혜택 : 수상작을 Maxverse(메타버스 콘텐츠 통합앱) 앱에 탑재, 맥스트와 공동사업화 기회 부여 □ 기술정보 문의처 : 박진아 책임(사업마케팅팀), <a href="mailto:vps@maxst.com">vps@maxst.com</a>		

## □ [지정과제 2] 기업(시어스랩) 및 과제소개


기업명	(주)시어스랩	대표자	정진욱
분야	Vision AI 기술 및 콘텐츠, 플랫폼 사업		
설립연도	2014. 5. 21.	기업구분	중소기업
매출액	43억원('20년도)	종업원수	46명
소재지	서울시 서초구 강남대로 315, 2층		
사업현황	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 국내 AR 코어 엔진인 'AR Gear'를 통해 △SDK(소프트웨어 개발 키트), △AR콘텐츠 및 IP, △서버 인프라 SaaS(서비스형 소프트웨어)를 제공하고 AR 솔루션 개발 지원</li> </ul>		
과제명	(주)시어스랩의 'AR Gear SDK' 및 'SDK sample code' 모바일 카메라 등을 사용하여 AR얼굴인식, AR가상착용 콘텐츠 등 개발자가 원하는 XR 서비스를 개발하고 이를 시연		
관련사진	 <p style="text-align: center;">[AR Gear SDK]</p>		
과제설명	<p>□ 'AR Gear SDK' 소개</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ARGear는 통신사, SNS 기업, 단말 제조사, App 개발사가 손쉽게 AR 서비스를 제작할 수 있는 Total Solution을 제공합니다.</li> </ul> <p>□ 개발과제 예시</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (뷰티 앱) 얼굴 성형 기능을 활용한 SNS 사진 공유 서비스 앱 개발</li> <li>- (배경 변경) 배경 변경 기능을 활용한 화상 회의 등 실시간 통신 서비스 앱 개발</li> <li>- (동영상 응용) 2D/3D 스티커, 얼굴 성형, 배경 변경, 필터 효과 등을 활용한 스냅 영상 제작 서비스 앱 개발</li> </ul> <p>※ 얼굴 성형/배경 변경/ 2D/3D 스티커, 얼굴 성형, 배경 변경, 필터 효과 기능을 활용할 때는 반드시 AR Gear SDK를 써야만 하며 다른 기능을 개발할 때는 타 SDK 또는 라이브러리를 활용 가능</p> <p>□ 활용 장비 : 모바일(ios, Android)</p> <p>□ 과제 자료 : <a href="https://argear.io">https://argear.io</a> (시어스랩 AR GEAR 홈페이지)</p> <p>□ 수상작 추가 혜택 : 채용 시 가산점 부여 및 인턴 기회제공</p> <p>□ 기술정보 문의처 : 정대욱 수석(기술개발실), <a href="mailto:dwjung@seerslab.com">dwjung@seerslab.com</a></p>		

□ [지정과제 3] 기업(헬로앱스) 및 과제소개

기업명	(주)헬로앱스	대표자	김영준
분야	초보자용 VR/AR/MR 및 메타버스 콘텐츠 제작 SW		
설립연도	2011. 7. 21.	기업구분	중소기업
매출액	15억원('20년도)	종업원수	24명
소재지	경기도 성남시 분당구 판교역로 192번길 14, 4층		
사업현황	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 초보자용 VR/AR/MR 코딩 SW를 활용한 4차산업 진로 체험 교육 서비스</li> <li>○ AI 코딩과 아두이노 3D 시뮬레이션 제품 판매</li> <li>○ 교육용 메타버스 콘텐츠, 디지털교과서, 자유학기제, 동아리 콘텐츠 개발</li> </ul>		
과제명	<b>(주)헬로앱스의 'VR 코딩 SW'를 활용하여 교육/관광/게임/전시/광고 분야의 메타버스 콘텐츠를 개발</b>		
관련사진	 <p style="text-align: center;"><b>[VR 코딩 SW]</b></p>		
과제설명	<p>□ <b>개발과제 예시</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (교육1) 3개 이상의 주요 시대적 역사 소개자료를 VR/AR/MR 콘텐츠 서비스 앱으로 개발</li> <li>- (교육2) 3개 이상의 과학 실험 자료를 VR/AR/MR 콘텐츠 서비스 앱으로 개발</li> <li>- (관 광) 3개 이상의 주변 관광지/지역에 대해 VR/AR/MR 콘텐츠 서비스 앱 개발</li> <li>- (전 시) 3개 이상의 주요 미술/전시품에 대해 VR/AR/MR 콘텐츠 서비스 앱 개발</li> <li>- (광 고) 3개 이상의 학교/기업을 홍보하는 소개자료에 대해 VR/AR/MR 콘텐츠 서비스 앱 개발</li> <li>- (게 임) 3개 이상의 VR/AR/MR 게임 콘텐츠 서비스 앱 개발</li> </ul> <p>※ 각각의 세부 콘텐츠 스크립트는 메뉴 화면 공간에서 연결되어야 하며, 각 세부 콘텐츠에서는 메인메뉴 공간으로 이동할 수 있는 메타버스 콘텐츠 구현</p> <p>□ <b>활용 장비 : 모바일(ios, Android), AR장비(U+ 리얼글래스), VR장비(SuperVR), PC</b></p> <p>□ <b>추가 지원</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 무료 제품 활용 교육 지원 (Zoom, 비대면)</li> <li>- 제품 키 지원</li> </ul> <p>□ <b>과제 자료 : <a href="http://helloapps.co.kr/vr/">http://helloapps.co.kr/vr/</a>(헬로앱스 VR 코딩 S/W 홈페이지)</b></p> <p>□ <b>수상작 추가 혜택 : VR 교육 프로젝트에 강사 참여 기회 제공</b></p> <p>□ <b>기술정보 문의처 : 김영준 대표, <a href="mailto:young.admin@gmail.com">young.admin@gmail.com</a></b></p>		



## □ [지정과제 4] 기업(유티플러스인터랙티브) 및 과제로 소개

기업명	(주)유티플러스인터랙티브	대표자	유태연
분야	사용자 저작도구 기반 메타버스 플랫폼 서비스 및 솔루션, 교육 사업		
설립연도	2006. 8. 21.	기업구분	중소기업
매출액	18.5억원('20년도)	종업원수	54명
소재지	경기도 성남시 수정구 창업로 42 경기기업성장센터 816~818호		
사업현황	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 디토랜드 플랫폼을 이용한 다양한 메타버스 B2B 솔루션 제공</li> <li>○ 디토랜드 스튜디오를 이용한 3D 콘텐츠 제작 및 배포 지원</li> <li>○ 디토랜드 스튜디오 기반 고등 코딩교육 진행(커리큘럼 작업 중)</li> </ul>		
과제명	(주)유티플러스인터랙티브의 '디토랜드 플랫폼 저작도구(ditoland studio)'를 이용하여 콘텐츠 제작		
관련사진	 <p style="text-align: center;">[ditoland studio]</p>		
과제설명	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ 개발과제 예시 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 광화문 광장 등 현존하는 장소를 디토랜드로 재현하여 캐릭터들과 함께하는 콘텐츠 개발</li> <li>○ 작은 땅에서 집을 만들고 식물을 키우는 방식의 생활형 콘텐츠 개발</li> <li>○ 초고층 빌딩, 지하세계 같은 현실에서는 체험하기 힘든 콘텐츠 개발</li> <li>○ 디토랜드의 텔레포트 기능을 이용한 랜드간 연결되는 확장 가능한 콘텐츠 개발</li> </ul> </li> <li>□ 활용 장비 : Windows10 기반 PC</li> <li>□ 과제 자료 : <a href="https://ditoland.net/">https://ditoland.net/</a>(디토랜드 홈페이지)</li> <li>□ 수상작 추가 혜택 : 채용 시 가산점 부여 및 인턴기회 제공/정규직 채용</li> <li>□ 기술정보 문의처 : 이대우 팀장(콘텐츠기획팀), poosp@utplus.co.kr</li> </ul>		

# 2021 메타버스 개발자 경진대회

참가신청 8.12.THU. - 8.31.TUE.



### 참가자격

- 메타버스 콘텐츠 및 서비스 개발에 관심이 있는 대학(원)생 및 일반인  
※ 1인 또는 팀 단위 신청이 모두 가능하며, 법인 컴어는 불가

### 대회일정

- 참가신청 : 2021년 8월 12일(목) ~ 8월 31일(화)
- 출품작 접수 : 2021년 10월 25일(월)  
(예선) 1차 서면평가 : 2021년 10월 27일(수)  
2차 발표/시연평가 : 2021년 10월 29일(금)~11월02일(화)  
(본선) 멘토링 : 2021년 11월 03일(수) ~ 11월 17일(수)  
3차 발표/시연평가 : 2021년 11월 19일(금)~11월24일(수)
- 시상식 : 2021년 11월 30일(화)  
※ 상가 일정은 변경될 수 있으며, 변경 시 별도 공지를 통해 안내 될 예정입니다.

### 신청방법

- 메타버스 개발자 경진대회 홈페이지([www.metaversedev.kr](http://www.metaversedev.kr))를 통한 온라인 접수

### 대회구성

- 학생/일반 부문별 지정/자유 유형의 프로젝트 참여 가능

부문	유형	수준	과제
학생/일반	지정 과제	전문가용 (AR)	과제1 (주)맥스트의 '위치기반(VPS) SDK'와 3차원 공간지도를 활용하여 코엑스 주변을 대상으로 이동, 연속체질이 가능한 관광/게임/전시/광고 등 다양한 분야에 활용 할 수 있는 '현실세계 AR 메타버스 서비스'개발 ※ 활용 장비 : 모바일(ios,Android), AR장비(U+리얼클래스)
		과제2 (주)시어스랩의 'AR Gear SDK' 및 모바일 카메라 등을 사용하여 AR얼굴인식, 'AR가상착용 콘텐츠' 등 개발자가 원하는 XR 서비스를 개발하고 이를 시연 ※ 활용 장비 : 모바일(ios, Android)	
	초보자용 (VR/PC)	과제3 (주)헬로웍스의 'VR 코딩 SW'를 활용하여 교육/관광/게임 전시/광고 분야의 '초보자용 메타버스 콘텐츠'를 개발 ※ 활용 장비 : 모바일(ios,Android), AR장비(U+ 리얼클래스), VR장비(SuperVR), PC	
		과제4 (주)유티플러스인터랙티브의 '디토랜드 플랫폼 저적도구 (ditoland studio)' SW를 이용하여 초보자용 콘텐츠 개발 ※ 활용 장비 : Windows10 기반 PC	
자유 과제	-	가상융합기술(XR), 인공지능(AI), 5G, Data, 클라우드, 블록체인 모바일 등 다양한 범용 기술을 활용한 자유 형식의 메타버스 콘텐츠 서비스 개발	

- 참가지원 : 참가팀 중 AR장비 및 VR장비 기반 서비스 개발팀을 대상으로 장비대여 지원  
\* 리얼클래스 50대, 오픈러스텍스트2 10대

### 시상내역

총 20점 (총 상금 9,400만원)

구분	종격	학생	일반	개수	상금		
전체	대상	과학기술정보통신부 장관상	1	1	각 1,000만원		
	최우수상	한국전파진흥협회장상	1	1	2	각 700만원	
지정과제 (전문가용)	과제1 우수상	(주)맥스트 대표상	2	2	2	각 500만원	
	과제1 특별상	(주)신세계I&C 대표상	2	2	2	각 500만원	
지정과제 (초보자용)	과제2 우수상	(주)시어스랩 대표상	2	2	2	각 500만원	
	과제3 우수상	(주)헬로웍스 대표상	1	1	2	각 500만원	
자유과제	과제4 우수상	(주)유티플러스인터랙티브 대표상	1	1	2	각 500만원	
	점려상	우수상	한국전파진흥협회장상	1	1	2	각 500만원
		우수상	(주)에프앤케이유니캐이션 대표상	1	1	1	각 200만원
		우수상	유니크리에이티브(주) 대표상	1	1	1	각 200만원
		우수상	(주)세이박스 대표상	1	1	1	각 200만원
		우수상	(주)나라저식정보 대표상	1	1	1	각 200만원
우수상	(주)알티베이스 대표상	1	1	1	각 200만원		
합 계				20	9,400만원		

### 수상혜택

- 공동사창 : 결과를 홍보(홈페이지), 우수사례 모음집 제작/온라인 배포(메타버스 얼라이언스 등) '22년도 [XR 기반 메타버스 전문인력양성] 사업 신청 시 가점 부여
- 지정과제 : 해당 과제 수상 시 (맥스트) 수상작을 Maxverse(통합앱)에 탑재, 맥스트와 공동사업과 기회 부여 (시어스랩) 채용 시 가산점 부여 및 인턴 기회 제공 (헬로웍스) VR 교육 프로젝트에 강사 참여 기회 제공 (유티플러스인터랙티브) 채용 시 가산점 부여 및 인턴기회 제공/정규직 채용

### 문의처

2021 메타버스 개발자 경진대회 운영사무국  
Tel. 02-6012-7916  
Email. [contest@metaversedev.kr](mailto:contest@metaversedev.kr)  
카카오톡에서 '메타버스 개발자 경진대회' 검색



주최 : 과학기술정보통신부

주관 : RAPA 한국전파진흥협회 · 메타버스얼라이언스

